大阪障がい者 e スポーツ大会「アワハウスカップ」 ぷよぷよ e スポーツ マニュアル1

レギュレーション

使用ソフト	ぷよぷよ e スポーツ	
プラットフォーム	家庭用ゲーム機「PlayStation®4(PS4)」 (ソニー・インタラクティブエンタテインメント)	
大会形式	トーナメント戦 オンライン環境の「1vs1」	
	予選:	セットなし・2勝
	準決勝・決勝・3位決定:	2セット・2勝
参加資格	障がい者手帳をお持ちの方 就労移行支援、就労継続支援などの福祉サービス利用者	

試合設定		
ルール:	ぷよぷよ通	
クイックドロップ:	OFF	
ブースト:	OFF	
ハンデせってい:	中辛	

ゲーム設定		
マージンタイム:	96	
連鎖しばり:	なし	
おじゃまぷよ レート:	70	
ぷよを消せる個数:	4	

へやのかぎ:	かける 「2020」
つうしんそくど:	フィルターしない
かんせん:	許可する
えんしゅつ:	OFF
ゲームレベル:	中辛

使用キャラクター: 隠しキャラクター以外

オンライン大会の手順 ホスト側(1/3)

ホスト側はトーナメント表の対戦で上の方

… この枠の方

1 「メインメニュー」を選択

2 「インターネット」を選択





3 「はい」を選択



公もどる 〇けってい

4 「きがるにたいせん」を選択



5 「ぷよぷよ通」を選択

6 「△ルームをつくる」を選択





オンライン大会の手順 ホスト側(2/3)

7 ルームの設定

■ へやのかぎ :かける

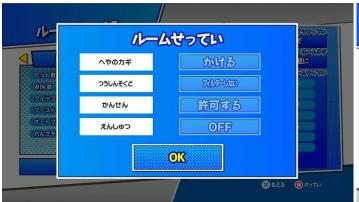
■ つうしんそくど:フィルターしない

■ かんせん :許可する ■ えんしゅつ :OFF 8 しあいせってい

■ セット数 : なし■ WIN数 : 2

■ クイックドロップ: OFF■ ブースト : OFF■ オートプレイ : OFF

■ れんさ予告 : OFF





にんずうせっていふたりでになっていることを確認

ルームを作る際の各設定は 「▶ボタン」を押して **□** 次の項目へ進んでください。



10 ゲームせってい

■ マージンタイム :96■ 連鎖しばり :なし■ おじゃまぷよレート:70■ ぷよを消せる個数 :4

ルームタグせってい 「誰でも気軽に」にして 「この条件でつくる」を選択





オンライン大会の手順 ホスト側(3/3)

12 へやのかぎを設定 「2020」

13 まちうけ画面まで進んだらDiscordに ご連絡ください。

例:「プレイヤー名(PSN ID)のルーム

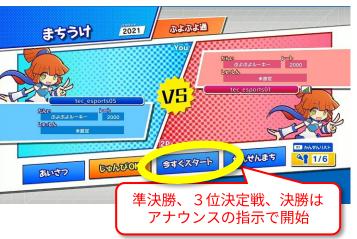
作りました」





4 「対戦相手」と大会運営アカウントが 「かんせん」に入るまで待機。 「対戦相手」と「かんせん」がルームに 入ったら「今すぐスタート」を選択

15 キャラクターセレクト 選択時間は30秒です。 事前にキャラクターを何にするか決めて おいてください。





16 試合を開始してください

17 試合終了後、<mark>勝者</mark>がどちらか勝ったか、 WIN数も含めてDiscordにお知らせください。 例:「プレイヤー1vsプレイヤー2 2対1でプレイヤー1の勝ち」





オンライン大会の手順 ゲスト側(1/2)

ゲスト側はトーナメント表の対戦で下の方

──… この枠の方

あらかじめ対戦相手(ホスト側)のプレイヤー名とPSN IDをご確認下さい。

対戦が近づいたら下記6の画面「ルームセレクト」で待機をお願いします。

Discordに「プレイヤー名(PSN ID)のルームを作りました」と連絡がありましたら

- (□)リストこうしん」ボタンを押して(PSNID)の名前のルームを探してください。
- 1 「メインメニュー」を選択

2 「インターネット」を選択





3 「はい」を選択

4 「きがるにたいせん」を選択

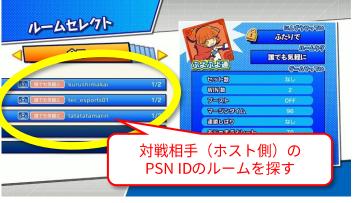




5 「ぷよぷよ通」を選択

6 ルームセレクト ホスト側が作ったルームを選択





オンライン大会の手順 ゲスト側(2/2)

7 へやのかぎを設定 本大会では「2020」と設定



まちうけ画面で「じゅんびOK」押して待機 ホスト側がスタートを押すと画面が切り替 わります



- 9 キャラクターセレクト 選択時間は30秒です。 事前にキャラクターを何にするか決めて おいてください。
- 10 試合を開始してください





11 試合終了後、勝者がどちらか勝ったか、 WIN数も含めてDiscordにお知らせください。 例:「プレイヤー1vsプレイヤー2 2対1でプレイヤー1の勝ち」



オンライン大会開始の手順 諸注意

[注意事項]

- 使用ネットワークは光回線、有線接続を推奨します。
- ネットワーク回線の影響で回線が落ちてしまうことの無いよう、<mark>事前のネットワーク強</mark> 度のチェック*をお願いします。
- 万が一試合中に何かしらのトラブルで試合から離脱してしまった場合はいかなる理由であっても敗退とします。

*ネットワークの強度について

ネットワークの強度(速度)はPS4内でチェックすることができます。

「ホーム画面」⇒「ネットワーク」 ⇒「インターネット接続を診断する」

通信速度は【ダウンロード】20Mbps以上 【アップロード】20Mbps以上を推奨します。 それ以下の場合、試合進行に影響が出ることが考えられます。 また、シェアプレイをする際には「50Mbps」以上の通信速度 を推奨します。

大会実施フロー図

