

主催:一般社団法人日本障がい者 e スポーツ協会

注意

オンラインの大会を行うためには、プレイヤー1人に つき、「ネットワーク環境の安定した1つのPS4」と 「eFootball ウイニングイレブン2021 SEASON UPDATE」、 そして1人1つのPSNアカウントが必要です。

### オンライン大会の手順(1/5)

1vs1の対戦を行うための「チームプレイロビー」モードでの進め方

オンラインの大会を行うためには、プレイヤー1人につき、「ネットワーク環境の安定した1つ のPS4」と「eFootball ウイニングイレブン2021 SEASON UPDATE」、そして1人1つのPSNアカウン トが必要です。



- トップメニューから「キックオフ」のタブ を選択
- ②キックオフタブより「チームプレイロビー」を選択



- ③一番下のロビーを選択
- ※一番下の部屋が満員の場合は空いている 他の部屋を選択してください。
- ※ロビーネームはその日の混雑状況などに 応じてナンバリングが変わります。ホス トは選択したロビーが一番下のロビー以 外だった場合のみ、対戦相手へ連絡して 下さい。

④対戦部屋の作成を選択

※ホスト以外のプレイヤーはこの画面にホスト が作成した部屋が表示されます。部屋名をパ スワードを間違えないように入室下さい。

# オンライン大会の手順(2/5)

	対戦部屋設定		
	対戦部屋に関する各種設定を行います。		
	部屋名	OPESログループ@@vs@ロ	
	VS設定	11vs11	
	定員	4人	
	オート試合開始人数	設定なし	
	レジェンドプレイヤー	なし	
	ANY PLAYER	あり	
	ゴールキーパー選択	なし	
	評価点制限	なし	
	入室制限設定	パスワードあり	
	パスワード	****	
		次へ	
() 決定 🛞	戻る		

⑤対戦部屋設定

対戦部屋の設定はトーナメント表、上(もしくは左)の方が行なって下さい。

■部屋名	:任意の部屋名を設定してください
■VS設定	:11vs11
■定員	:設定なし(4人でも可)
■オート試合開始人数	:設定なし
■レジェンドプレイヤー	:なし
ANY PLAYER	:あり
■ゴールキーパー選択	:なし
■入室制限	:パスワードあり
■パスワード	: 2021

オンライン大会の手順(3/5)

ウィニンク	ועסיבטו		
	試合環境設定		
	試合に関する各種設定を行います。		
	試合レベル	スーパースター	
	試合時間	10分	
	ケガ	なし	
	ボールタイプ	eMOMENTO	
	制限時間	長い	
	延長	なし	
	PK	ສຽ	
	選手交代人数	3人(延長時1人追加)	
		次へ	
🔘 決定 🛞	戻る		

⑥試合環境設定

■試合レベル	:スーパースター
■試合時間	:6分
■ケガ	:なし
■ボールタイプ	: eMOMENT
■制限時間	:長い
■延長	:なし
■ P K	:あり
■選手交代人数	:3人(延長時1人追加)

大会レギュレーションを確認してください。 予選 : 6 分(延長なし・P K あり) 3位決定・準決勝・決勝:10分(延長あり・P K あり)

## オンライン大会の手順(4/5)



⑦人数が「2/〇」になったら試合開始を選択

⑧プレイヤー毎にホーム、アウェーを選択
 ※トーナメント表、上(または左)の方がホームを選択。

トーナメント表、下(または右)の方が アウェーを選択してください。 制四時間内にそれぞれ翌日してください)

(制限時間内にそれぞれ選択してください)



⑨チームを選択

※大会レギュレーションで指定されている チームからのみ選択してください。 ⑩スタジアムの設定を選択 (ホーム側プレイヤーのみ行なって下さい)



## オンライン大会の手順(5/5)



サウンド設定を選択してください



 ③ゲームプラン等、各種設定を行います 設定完了後、キックオフを選択
 ※制限時間がありますので、時間内に設定 を行なって下さい。



#### 12サウンド設定

試合中-実況、試合中-歓声、試合中-BGMの すべてを「0」にしてください。

ポジション選択		4-2-1-3	
希望するポジションを選んでください。			
CK マルクテアシュテーゲン	0		
ロナルド アラウホ	0	0 0	
サミュエル ユムティティ	0	0	
150 オスカル ミングサ	0		
158 ジョルディアルバ	0		
04 ミラレムビヤニッチ	0	$\circ \lor \circ$	
ひが フレンキー デヨング	0		
ONE KEU	0	0 0 0 0	
「····································	0	00	
1999 アントワーヌ グリーズマン	0		
ロー リオネル メッシ	0		
ANY PLAYER	1		

②必ず「ANY PLAYER」を選択
 ※ANY PLAYER以外を選択してしまうと、
 固定の選手のみの操作となります。
 ANY PLAYER以外の場合、本大会では
 敗戦とさせていただきます。ご注意下さい。



③試合を開始します



 ④試合終了
 ※スコアがわかる画面をスクリーンショット または、スマホなどで撮影してください。
 (万一運営側がわからなくなった場合に使用 します)

### オンライン大会開始の手順 諸注意

#### [注意事項]

- 使用ネットワークは<u>光回線、有線接続</u>を推奨します。
- ネットワーク回線の影響で回線が落ちてしまうことの無いよう、事前のネットワーク強度のチェック\*をお願いします。
- 万が一試合中に何かしらのトラブルで試合から離脱してしまった場合はいかなる理由であっても敗退とします。

### \*ネットワークの強度について

ネットワークの強度(速度)はPS4内でチェックすることがで きます。

「ホーム画面」⇒「ネットワーク」 ⇒「インターネット接続を診断する」

通信速度は【ダウンロード】20Mbps以上 【アップロード】20Mbps以上を推奨します。 それ以下の場合、試合進行に影響が出ることが考えられます。 また、シェアプレイをする際には「50Mbps」以上の通信速度 を推奨します。

オンライン試合をシェアする場合(フレンド登録)

<u>オンライン試合を配信</u>するため、選手と主催者間でシェアプレイを実行する必要があります。 大まかな手順として、以下の2点を行なっていただきます。

①運営側とフレンド登録 ②パーティー部屋作成

運営側と選手側の相互で対応が必要です。(大会の前までに設定しておきます。)



③フレンド依頼を送信する

④送信を選択 ※親しいフレンドの√マークは外して下さい。

# オンライン試合をシェアする場合(パーティー部屋)

# <u>プレイヤーがパーティー部屋を作成する</u>

ŝ	加できるバー	<del>7</del> -1								1	6:20	_»ر ا	-ティ-									
														<b>.</b>	在、参加できる	5/K-7-	はありません。	バーティーを	始めて、友達	皇と話そう。		
÷	2 • <b>1</b>	• 1 6	(B)	31.	, ,	<b>う</b>	• 29	Ŧ	4	(	ט ט											
 ⊗ 戻る	⑧ 決定			<b>1</b> 5.		パーティー		🙂 teo	esports 🕈	>		(2) 戻る	5 ⑧決定	e cences y	プションメニュー					U tec espor	ts 🔶	

①**PS4**ホーム画面からパーティーを選択 ②「パーティーを始める」を選択

グループを選ぶ		プレーヤーを選ぶ	
কবে	グループを作成する	Q ### で でのフレンド	
	UEC_ESPORTSO3 12 時日 14:18 tec espontsさんがポイスチャットを始めました。		7
		一部にプレイした人  ・ 日期にオンライン ・ 11	
※ 戻る ◎ 決定	🖬 tec esports 🔶	※反る の決定 🖪 tec esports 🕈	

③グループを作成するを選択

- ④プレイヤーを選ぶ ・ウイイレ予選Aグループ
  - tec esports01 ・ウイイレ予選Bグループ
    - tec esports02
  - ・ウイイレ準決勝、3位決定、決勝 tec\_esports01
- (5)4 で対象のIDを選択し、確定を選択

プレー	-ヤーを選	،۲۲		
٩				
<del>්</del>		tec_esports03 🔶		
2		1日前にオンライン tec sports04 🏘	1	
~		1日前にオンライン	☆1	
				✓ 1/99
				確定
⊗戻る	◎ 決定		•	tec esports 🔶

# オンライン試合をシェアする場合(パーティー部屋)



⑥入室確認後、シェアプレイを選択

⑦シェアプレイを始める

※ホストの画面を共有するモードを選択して ください

### 試合終了後パーティーを解除する

パーティー ๑1   tec_esports03		このパーティーを退出する
EC ESPORS ◆ ● Rec. esponso ← Efoorball ライニングイルブン 2021 SEASON UPDATE ●	<ul> <li>オレーヤーを追加する</li> <li>シェアプレイ</li> <li>他のバーティーをみる</li> <li>パーティー設定</li> <li>メッセージ</li> <li>このバーティーを選出する</li> </ul>	バーティーから選出します。 キャンセル OK
◎ 展る ● 決定	🙂 tec esports 🔶	②戻る ●決定

①パーティーを退出するを選択

②OKを選択。パーティー退出完了

※シェアプレイはホスト側がゲームをプレイしているタイミングのみシェアされます。 PSホーム画面などの情報は共有されませんので、予めご了承ください。

なお、運営側に画面共有するのは試合ごとにパーティーを作りシェアプレイの設定を 行なってください。(同時に複数のパーティーに運営側が入れないためです。)

またシェアプレイを行うのはトーナメント表の上(または左)の方と、運営とで行います。 選手同士は行う必要はありません。

大会実施フロー図

### 大会前までにで運営側と フレンド登録、及び接続テスト

